

城陵矶港集装箱吞吐量飙升

上半年完成全年目标任务的62.5%，同比增长76.78%

湖南日报7月3日讯(记者 徐亚平 通讯员 蒋海兵 张璐)6月30日21时55分,装载118个集装箱的厚德8号班轮,驶离岳阳城陵矶新港码头,驶向上海洋山港。至此,湖南城陵矶国际港务集团今年上半年共完成集装箱吞吐量30万标箱,同比增长76.78%,占全年目标任务的62.5%。

今年以来,城陵矶国际港务集团紧盯全年48万标箱,其中岳阳城陵矶新港完成36

万标箱的“港口大会战”目标任务,抢抓全球经济回暖、湖南进出口货物大幅提升的有利时机,优化内部管理,坚持集团和各子公司每天一调度、每月一分析、每季一讲评,对生产经营情况进行查漏补缺。大力推行船图作业模式,实行“一船双线”作业,装卸效率稳定保持27箱/小时,不断刷新单月生产记录。对集装箱堆场科学分区,错峰安排集装箱货车提箱、卸箱地点和行驶路线,确保外来集

装箱货车30分钟作业超时率控制在10%以内,提高了服务效率和质量,客户满意度达到95.8%。同时,加强与船舶公司及船代公司合作,“衡阳—长沙”每周一班,“常德—岳阳”每周两班,“长沙—岳阳”天天班,加快船舶周转,提高装载率,保证箱量稳定。集团还成立了市场拓展小分队,引进长江上游新航线。3月份,重庆太平洋国际货物运输代理有限公司首次到岳阳中转了近400标箱。

保姆利用影响力受贿20万元

获刑1年4个月,处罚金10万元,违法所得20万元被没收

湖南日报记者 何森玲 通讯员 余颖 王平

在衡阳市原市委书记李亿龙家从事保姆工作的胡兴红通过找李亿龙打招呼、批条子,帮人调动工作、找工作,从中收受他人贿赂共计20万元,最近被长沙县人民法院以利用影响力受贿罪判处有期徒刑1年4个月。

为李亿龙当保姆3年,每月工资3000元,由市委办公室承担

胡兴红于1970年11月出生,初中文化,无业,住衡阳市华新开发区洋州丽园小区。

2013年6月18日,衡阳市委机关行政事务管理处与胡兴红签订劳务合同,虽然合同只签订半年,但从2013年6月至2016年4月,胡兴红为李亿龙在衡阳市警备区的住宅提供家政、保洁服务,工资待遇为每月3000元,费用由市委办公室承担。

长沙县人民法院的判决书显示,胡兴红和李亿龙关系密切。

在常宁市公安分局工作的表弟小涛调到衡阳市工作。

胡兴红说,调到市里来不好调,很难。王某对胡兴红说,小涛是我的亲戚,他父亲年老多病,没人照顾,想调到衡阳市工作,方便照顾父亲,你尽力去试,搞成功后我给你10万元到15万元都可以。

几天后,胡兴红见李亿龙在家心情不错,便拿出小涛的调动报告,对他说,这个人是我的亲戚,父亲年老多病,没人照顾,想调回市里工作,方便照顾家里。李亿龙看了看报告,问小涛在常宁市工作了多长时间,随即就批了字,大概意思是:请衡阳市公安局局长周某酌情照顾为荷。大约两年时间,小涛调入衡阳市公安局蒸湘区分局工作。

2016年4月,王某为此送给胡兴红10万元现金,胡兴红予以收受。

通过李亿龙帮忙,把人调入南华大学工作,收了10万元

2014年年中,王某又找到胡兴红,说他老家有个老兄的儿子小谢想去南华大学工作,小谢符合进南华大学工作的条件,看能不能找李亿龙批字解决。王某说,这是自己家人的事,帮下忙,办好的话,老规矩不变。

几天后的一个下午,胡兴红拿着小谢的简历等资料,很小心地对李亿龙说:一个朋友的儿子想去南华大学,应该还优秀,可否帮忙批个字。当时李亿龙翻看了一下资料,没有说什么。过了一会儿,李亿龙在材料上批了字,大概意思是:请南华大学校长文某给予酌情考虑。2014年7月,小谢被聘用到

南华大学工作。

而在李亿龙批字的前一天,胡兴红就找到了王某,说事情可以办好,王某给了她10万元现金。

案发,因利用影响力受贿罪获刑

2016年4月8日,李亿龙涉嫌严重违纪,接受组织调查。同年4月23日,长沙市雨花区人民检察院对胡兴红立案侦查。

经雨花区人民检察院查明,胡兴红从2013年6月起在衡阳市原市委书记李亿龙家从事保姆工作,负责李亿龙一家的日常生活起居,属于与该国家工作人员关系密切的人,其利用李亿龙职权和地位形成的便利条件,请李亿龙在请托人王某递交的材料上作出批示,要求对他人的工作调动、应聘予以照顾,在此过程中,胡兴红收受了王某人民币20万元,数额巨大,其行为已触犯《中华人民共和国刑法》第388条第一款之规定,涉嫌利用影响力受贿罪。

案发后,胡兴红分别于2016年10月11日向长沙市雨花区人民检察院退缴赃款10万元人民币,于2017年1月5日向长沙县人民法院退缴赃款10万元人民币。

该案由省高级人民法院指定长沙县人民法院管辖。2016年10月25日,长沙市雨花区人民检察院反贪局对该案侦查终结,并移送长沙县人民法院审查起诉。

2017年3月20日,长沙县人民法院以利用影响力受贿罪判处胡兴红有期徒刑1年4个月,没收违法所得人民币20万元,并处罚金人民币10万元,上缴国库。

推进精准康复

省残联启动“情系基层”康复服务行动

湖南日报7月3日讯(记者 沙兆华)6月30日,省残联启动2017年“情系基层”康复服务行动,今年主题为“情系基层,健康扶贫”,重点服务内容为精准康复服务指导、基层康复机构建设指导和直接为建档立卡贫困户残疾人提供康复服务,通过推进精准康复服务,进一步提高基层康复能力。

近年来,我省残疾人康复事业的投入不断增加,但是基层康复机构、康复人才队伍等康复服务体系的建设严重滞后,服务能力与残疾人的需求差距巨大。针对这一短板,2013年开始,省残联决定成立“情系基层”康复服务队,服务队队员来自省残疾人康复研究中心、湘雅博爱康复医院等单位康复专家,通过持之以恒地开展康复帮扶活动,面对面

地解决基层面临的实际问题。5年来,康复服务队对全省14个州市,200余个各类基层康复机构,2000多名专业技术人员,5000多名残疾儿童和家开展了面对面的康复服务。

在康复服务行动推进下,全省残疾儿童康复机构数量和康复质量大大提高。全省残疾儿童康复机构从五年前的87家发展到目前的158家,益阳市、怀化市、永州市等地实现了县级机构“零”的突破。基层康复机构的质量不断提高,涌现了郴州市朝阳儿童培智中心、岳阳市博康康复管理中心、邵阳市隆回启智康中心等一批样板机构。4年来,1670名聋儿,9200名智障儿童,1770名孤独症儿童,11045名脑瘫儿童得到更优质的康复服务,残疾儿童的康复有效率、家长的满意率逐年上升。



金银花助农脱贫

7月3日,保靖县清水坪镇马王村,村民采摘金银花

上市。近年来,该县推行“公司+基地+农户”运作模式,加快山区群众脱贫致富步伐。 俞采华 陈亚平 摄影报道

手机一点可贷款 最高可借30万

华融湘江银行“融安贷”上线

湖南日报7月3日讯(记者 胡信松 通讯员 刘双)6月29日,华融湘江银行发布全新打造的普惠金融重点产品:互联网消费贷款“融安贷”。打开手机,在华融湘江银行直销银行“华融e银”APP中点击“贷款+”,即可体验使用,最快1分钟获得贷款额度。

“融安贷”是华融湘江银行与众安保险联手推出的一款互联网消费贷款,采用了大数据风控与履约保证保险相结合的新模式,贷款面向湖南省内具有稳定收入的企业职工,无抵押,无需

任何纸质资料,无任何中介,无手续费,全流程线上办理。该产品充分体现了“方便、快捷、低门槛”的普惠金融特点。用户通过直销银行“华融e银”APP提交申请后,1分钟即可获得自己的贷款额度,发起借款后资金10分钟即可到账。借款金额门槛低,最低可以只借1000元,最高可借30万元,且采用循环授信模式,在授信有效期内可以随借随还,帮助用户轻松应对各类消费需求。更重要的是,“融安贷”作为一款普惠金融产品,借款成本更加实惠,借1万元每日费用低至1.9%。

《王者荣耀》抡起“三板斧”防游戏沉迷

限制未成年人每天登陆时长、升级成长守护平台、强化实名认证体系——为保障未成年人健康成长,经过将近一个月的调试和内测,腾讯将于今日以《王者荣耀》为试点,率先推出健康游戏防沉迷系统的“三板斧”。

早在今年2月16日,腾讯公司在文化部的指导下,推出了“网络游戏未成年人家长监护工程”之“腾讯游戏成长守护平台”的系列服务,协助家长对未成年人子女的游戏账号进行健康行为的监护。这是当前国内互联网行业和游戏行业首个面向未成年人健康上网的系统解决方案,在此之前并无其他国内厂商推出类似的全面设置功能。

随后的全国两会上,腾讯公司董事会主席兼首席执行官马化腾发表“加强未成年人健康上网保护体系建设”建议案,他坦言:“不管这方面对腾讯是不是有业务冲击,我觉得从长远来看,应该要做的事情还是要做的。”

据了解,今年5月1日,文化部《关于规范网络游戏运营加强始终事后监管的通知》新规正式实行,首次将移动游戏明确界定和纳入政策监管范围。

第一板斧: 未成年人限制每天登陆时长

在这一中国游戏行业有史以来最严格的防沉迷措施中,《王者荣耀》将基于游戏累计时长或单次时长对玩家进行相应提醒、下线等操作,实现防止沉迷游戏的目的。

其中,12周岁以下(含12周岁)未成年人每天限玩1小时,并计划上线晚上9时以后禁止登陆功能;12周岁以上未成年人每天限玩2小时。超出时间的玩家将被游戏强制下线。

此外,《王者荣耀》将持续增加“未成年人消费限额”功能,与现有的成长守护平台双管齐下,限制未成年人的非理性消费。

“《王者荣耀》上线以来,受到了广大用户的欢迎。与此同时,我们也关注到,如果青少年缺乏足够的自

制力、不合理分配游戏时间,也将影响他们的学习和生活。”《王者荣耀》开发团队有关负责人表示,“游戏本身是带来快乐的,但过度游戏无论对自己还是家长,都不会带来快乐,因此我们希望采用更加严格的措施。”

实际上,早在2007年,国家新闻出版总署就发布了《关于保护未成年人身心健康实施网络游戏防沉迷系统的通知》,针对基于电脑上的客户端游戏和网页游戏,规定通过游戏收益的控制来引导玩家自我节制。其具体规则为:3小时为未成年人的“健康”游戏时间,累计超过5小时即为“不健康”游戏时间,玩家的收益降为0。

“虽然目前国内还没有移动游戏防沉迷的明确规定,但我们决定率先做出一些努力和尝试,希望通过明确限玩时间、强制下线的设置来打消父母的忧虑。”该负责人表示。

第二板斧: 绑定硬件设备实现一键禁玩

成长守护平台(https://ji-azhang.qq.com/)将再次迎来升级。今年2月,腾讯率先推出该平台,协助家长对未成年人子女的游戏账号进行健康行为的监护。升级后的成长守护平台将大幅降低操作门槛,家长只需要简单步骤就可以完成绑定,并掌握孩子游戏登陆和充值状态。

同时,平台将增加硬件设备绑定功能,避免未成年人通过多账号登陆绕过家长监护。该平台目前已覆盖腾讯超过200款游戏产品,其中也包括《王者荣耀》。截至目前,平台上有效绑定账号将近70万个。

对此,腾讯公司高级副总裁马晓轶认为科技是未来发展的方向,“无法让孩子活在没有科技的时代中。”在互联网时代下,“腾讯有更多责任与义务,去做一些积极主动的、有建设性的工作,去引领行业直面和解决“未成年人游戏”这个绕不过

去的社会话题。”

相对过去简单地禁止孩子玩游戏,马晓轶认为,选择越多,人的行为越理性,平台是家长和孩子的沟通工具,给家长提供了更多的选择,也给孩子带来更大的成长空间。

第三板斧: 强化实名认证体系

早在今年5月,腾讯已经开始在旗下移动游戏中陆续推行实名认证。没有完成腾讯平台实名认证流程的账号,将无法进入《王者荣耀》进行游戏。

《王者荣耀》开发团队表示,未来实名认证系统将实行进一步强化措施。

“未成年人健康上网是腾讯长期、重点的系统工程,我们将持续探索,与社会各界一起为青少年创造健康的网络环境。”腾讯有关负责人强调,“我们也呼吁家长抽出更多的时间陪伴孩子,让他们感受更多成长的温暖。”(张强)

【新闻链接】

腾讯推成长守护平台,成行业内首个未成年人健康上网解决方案。

今年2月,腾讯率行业之先,推出了“成长守护平台”系列服务,协助家长对未成年人子女的游戏账号进行健康行为的监护。

该平台主要服务功能包括:实名认证并绑定未成年人游戏账号,相关绑定账号登陆游戏和相关消费的实时提醒、查询、设置等。该平台目前已覆盖腾讯超过200款游戏产品,其中也包括《王者荣耀》。截至目前,平台上有效绑定账号将近70万个。

家长通过该平台绑定未成年人游戏账号后,即可以对具体每一款游戏的登陆时段和消费进行限定。相关账号一旦发生登陆与消费,家长也会在第一时间收到短信及微信通知。这也是当前国内互联网行业和游戏行业首个面向未成年人健康上网的系统解决方案,在此之前并无其他国内厂商推出类似的全面设置功能。

今年1月23日发布的《中国互联网络发展状况统计报告》数据显示,截止2016年12月,我国青少年网民即19岁以下的网民已经达到了1.7亿,约占全体网民的23.4%。其中未成年人首次触网时间越来越提前。据调查,北京、浙江等一些地区的未成年人,首次触网最集中年龄段已经由15岁降到了10岁,占46.8%。最低触网年龄3岁以下的也占1.1%。

随着互联网行业的高速发展,更多的低龄儿童加入到网络大军。网络对未成年人的身心发展影响也是越来越大。为了完善对未成年人使用网络游戏服务的监护力度,在文化部“网络游戏未成年家长监护体系”号召下,腾讯公司于2016年下半年开始筹备“腾讯游戏成长守护平台”,经过数月开发与测试,并持续邀请家长与未成年子女共同参与设计、体验并进行平台优化。

事实上,2017年全国两会,全国人大代表、腾讯公司董事会主席兼首席执行官马化腾提交的七大建议中,关于“加强未成年人健康上网保护体系建设”的建议案尤为引人注目。马化腾在这份议案中提出,保护未成年人网络需要家长、学校、相关部门与互联网企业共同行动,相互配合,一起构筑未成年人网络保护的同心圆。

这也是马化腾首次关注未成年人上网的相关议题。马化腾认为,互联网在客观上促进了青少年素质教育的开展,也培养了青少年的全球眼光和多元知识结构,但伴随而来的也有未成年人遭受网络犯罪、网络欺凌、网络不良信息侵害以及个人信息泄漏等诸多社会问题。在这种趋势下,加强未成年人健康上网保护体系建设的需求愈发紧迫。

【专家观点】

腾讯游戏成长守护平台上线数月后,已覆盖腾讯超过200款游戏产品,截至目前,平台上有效绑定账号将近70万个,有效保障了未成年人健康使用网络游戏服务,获得政府、学界等多方肯定。

中国社会科学院社会学研究所、青少年与社会问题研究室研究员田丰则在对《王者荣耀》进行了一轮体验式观察后,发现《王者荣耀》的成功本质并不是游戏本身,它给人们带来的快乐是必须承认的,而它对社交关系产生的一些潜在影响值得关注,但诸如社交孤立等等问题的发生往往成因复杂,其解决也不仅仅是企业责任的问题,而是社会、学校和家庭需要共同努力。“我们小时候需要游戏,因为游戏给我们带来了快乐,现在的孩子们也需要游戏,他们也有享受快乐的权利。游戏就是游戏,时代已经变化,人们应该以新的时代视角来审视游戏的形式、内容和影响。”

(刘云整理)

腾讯游戏 成长守护平台

诚邀您加入,与千万家长一起助力孩子健康成长。

游戏设置
游戏范围、时间、消费额度的设置

成长资讯
丰富、全面的最新资讯

扫码关注,共守守护